Первый отчет

Приложение будет клон популярной игры Alias, только с интересными встроенными покупками и баном за не угадывание слов.

Прототип/Документация

Использовали быстрое прототипирование, так как времени мало, а проэкт сделать надо.

Основное преимущество такого подхода — в скорости: примерно поняли что нам нужно, а там буц буц и в продакшн.  
  
Время его создания - час от силы, сделали в фотошопе. Создан экран приложения, остальное в процессе.  
  
Сделали на React Native, потому что 3 веселых js-developer`a. А еще функционала много не надо, а кроссплатформенность любо-дорого.  
  
Делаем пока на андроид, если успеем то можно и на ios.  
  
Конечный пользователь - студенты (ибо лютый фан), молодежь (золотая)  
  
Язык програмирования - Javascript + Kotlin/Java

Выводы

Сделать быстро и кроссплатформенно проект, который не будет стоять ничего кроме недели времени.